



Bertram_Niessen

Sociologo e artista elettronico. Si occupa di un ampio spettro di argomenti: spazi urbani, economia della cultura, DIY2.0 e manifattura distribuita, culture della rete e della collaborazione, innovazione dal basso. È project manager di **cheFare**, un premio per progetti di innovazione culturale promosso da **Doppiozero**. Ricercatore, insegna **Metodologia della ricerca, Sociologia della cultura, Sociologia urbana e Nuove tecnologie per la ricerca sociale** in corsi graduate e post-graduate all'**Università di Milano**. È membro fondatore del collettivo sperimentale di arte elettronica **Otolab**, con il quale investiga la rappresentazione drammaturgica del suono. Insegna **Performance, Audiovisiva** alla **NABA di Milano**. Collabora con **Doppiozero**, il **Center for Digital Ethnography**, la **Foundation for P2P Alternatives**. Scrive per Digicult e IL.

CHE FARE? UN PROGETTO D'INNOVAZIONE CULTURALE

23 OTTOBRE

BERTRAM NIESSEN Project manager di che Fare

CHE FARE? UN PROGETTO D'INNOVAZIONE CULTURALE - Incontro con gli studenti

ORE 11.00 Liceo Artistico "Giovanni Sello" - piazza I Maggio - Udine